

News Release

2016 年 1 月 15 日

NTTアドバンステクノロジー株式会社

テレコムアプリ開発者向けハッカソン「TADHack」をミューザ川崎で日本初開催

NTTアドバンステクノロジー株式会社(以下:NTT-AT 本社:神奈川県川崎市、代表取締役社長:木村文治)は、これまで世界各国で開催されてきたテレコムⁱアプリケーション開発者に特化したハッカソンⁱⁱである「TADHack」の日本初開催(2月13日(土)~14日(日)、会場:ミューザ川崎セントラルタワー(神奈川県川崎市))に協賛し、運営をサポートいたします。

■TADHack について

「TADHack」は、テレコムアプリ開発者向けの国際的コミュニティ「TAD」(Telecom Application Developer)が開催する、テレコムアプリケーション開発に焦点を当てたハッカソンです。このハッカソンは2013年から草の根的に始まり、開発者・利用者・運用者といった関係者が共存共栄しながら新たな価値を創造することを目的としています。

セミナーとハッカソンを併催するグローバルミーティング「TADHack」は年に1回、ハッカソンのみのイベント「TADHack-Mini」は、世界各国で年数回開催されており、今回、「TADHack-Mini Japan」として日本で初めて開催されることとなりました。

今回の「TADHack-Mini Japan」では、開発者向けのプラットフォームとして WebRTCⁱⁱⁱ開発プラットフォームである SkyWay(NTT コミュニケーションズ)、RestComm(TeleStax)、Matrix が提供されます。これらのプラットフォームは複雑な通信処理を伴うアプリケーションを短時間で開発することができ、参加チームはこれらを活用してアプリケーションアイデアの実現を競います。入賞チームには各プラットフォーム提供会社より賞品が授与されると共に、2月16日~17日に開催される「WebRTC Conference Japan」(<http://webrtcconference.jp/>) (会場:ソラシティ カンファレンスセンター)での発表の機会が与えられます。

NTT-ATは、WebRTC に対応したソフトウェア製品等の提供を通じ、WebRTC の普及に取り組んでおります。今回、こうした取り組みの一環として「TADHack-Mini Japan」に協賛し、運営をサポートいたします。

■TADHack 主催者 Alan Quayle からのメッセージ

"WebRTC is democratizing telecoms so anyone can use it in their applications, services and business processes. NTT-AT and the WebRTC Conference Japan are leading the adoption of WebRTC in Japan. Their cooperation with TADHack Japan (<http://tadhack.com/2016/mini-japan/?lang=ja>) is exciting and proof of the importance of WebRTC and developers in the Japanese market."

「WebRTC はテレコムの民主化をもたらし、誰もがアプリケーションやサービス、ビジネスプロセスの中でそれを利用できるようになりました。

NTT-ATや WebRTC Conference Japan は、日本における WebRTC 普及の先導者です。彼らの「TADHack-Mini Japan」(<http://tadhack.com/2016/mini-japan/?lang=ja>) への協賛は胸が躍るものであり、また日本市場における WebRTC 及び WebRTC 開発者の重要性を示す証でもあります。」

■TADHack-Mini Japan

日時 : 2016 年 2 月 13 日(土) 14 日(日)

場所 : ミューザ川崎セントラルタワー 7F(JR 川崎駅 西口より徒歩 3 分)

参加登録: 下記 URL よりお申込みください。

<http://tadhack.com/2016/mini-japan/?lang=ja>

本件に関するお問い合わせ先

NTTアドバンステクノロジー株式会社
グローバルプロダクツ事業本部
メディアコミュニケーションプロダクツビジネスユニット
TEL : 044-280-8777 E-mail : vocalnet-tel@ml.ntt-at.co.jp

ⁱ テレコム…テレコミュニケーションの略。電気通信、またはこれを用いた電話やビデオチャット等。

ⁱⁱ ハッカソン…開発イベントの一種。エンジニア、デザイナー、プランナー、マーケッターといった参加者がチームを組み、与えられたテーマに対して技術やアイデアを持ち寄って1日～1週間程度の短期間でサービスやアプリケーション等を開発し、その成果を競う。近年は、IT業界に限らずさまざまな分野の開催事例がある。

ⁱⁱⁱ WebRTC…Web RealTime Communication の略で、ブラウザや専用アプリ同士でリアルタイムに映像、音声、データを送受信できる技術。